



WebGL par la pratique

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

WebGL par la pratique

Stéphane Gobron, Mario Gutierrez

WebGL par la pratique Stéphane Gobron, Mario Gutierrez

 [Télécharger WebGL par la pratique ...pdf](#)

 [Lire en ligne WebGL par la pratique ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne WebGL par la pratique Stéphane Gobron, Mario Gutierrez

326 pages

Présentation de l'éditeur

La communication numérique a ouvert l'ère de l'information en temps réel, immédiate et mondialisée. Médias, loisirs ou industrie, autant de secteurs pour lesquels la capacité à s'adapter à cette nouvelle réalité est devenue garante de leur pérennité. Fonctionnel sur l'immense majorité des navigateurs, systèmes d'exploitation et supports informatiques, WebGL s'est imposé comme le standard pour la 3D. Programmer du contenu 3D pour Internet est une tâche plus complexe que l'élaboration d'une page Web. Elle requiert la maîtrise de divers langages informatiques qu'il faut faire coexister simultanément (HTML, JavaScript, CSS, OpenGL Shader Language) ainsi que des trois piliers de l'infographie : la modélisation géométrique, le rendu graphique et l'animation. Cet ouvrage propose une introduction à ce vaste domaine, en exposant l'ensemble des bases indispensables à la pratique de WebGL. Pragmatique et didactique, illustré de plus de 90 exemples et exercices corrigés, il s'adresse tout particulièrement aux étudiants en informatique, ainsi qu'aux passionnés des technologies Web. Il intéressera également les lecteurs les plus ambitieux, qui trouveront là divers défis à relever, comme autant d'invitations à la réalisation de futurs projets professionnels et innovants. Biographie de l'auteur

Titulaire d'un post-doctorat spécialisé en infographie à l'Ecole polytechnique fédérale de Lausanne (EPFL), Stéphane Gobron est enseignant-chercheur au département d'informatique, domaine Ingénierie, de la Haute Ecole Arc, HES-SO, à Neuchâtel. Ses domaines d'activité concernent les nouveaux supports pour le calcul et la visualisation de l'information temps réel (GPGPU, réalité virtuelle) et l'utilisation des Serious Games appliqués notamment à la santé, les économies d'énergies et l'enseignement pédagogique. Titulaire d'un doctorat en informatique de l'EPFL, Mario Gutierrez travaille dans le développement d'applications de gestion de contenu multimédia, la visualisation des données et la réalité virtuelle, d'abord à l'incubateur Logitech-EPFL, et actuellement chez OZWE Sarl, à Lausanne. Il développe des applications mobiles pour plateformes iOS et Android impliquant des visualisations 3D et de la réalité augmentée

Download and Read Online WebGL par la pratique Stéphane Gobron, Mario Gutierrez #0IYABLJDXZ4

Lire WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez pour ebook en ligne WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez à lire en ligne. Online WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez ebook Téléchargement PDF WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez Doc WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez Mobipocket WebGL par la pratique par Stéphane Gobron, Mario Gutierrez EPub

0IYABLJDXZ40IYABLJDXZ40IYABLJDXZ4